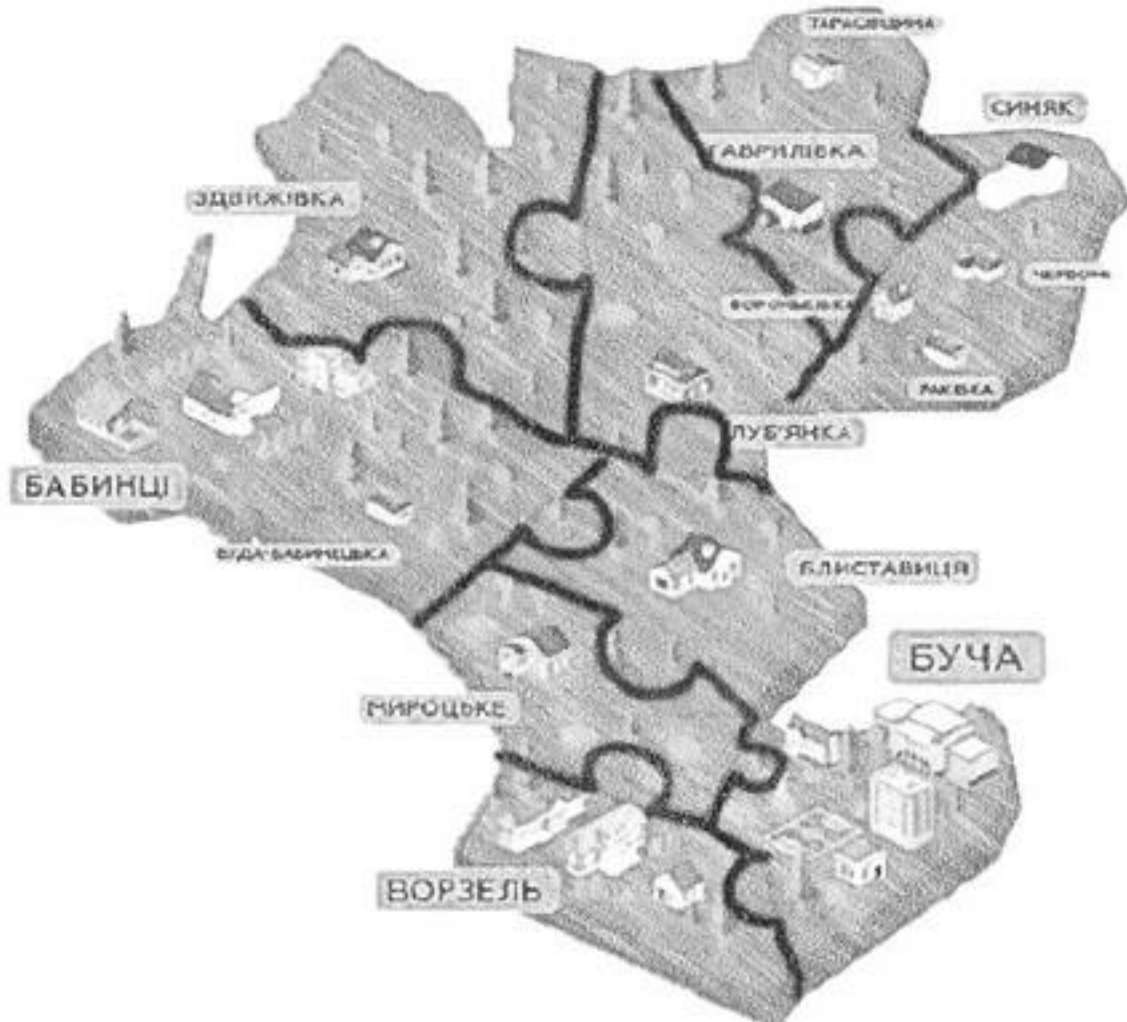


ІНТЕРАКТИВНА КАРТА БУЧАНСЬКОЇ МІСЬКОЇ ТЕРИТОРІАЛЬНОЇ ГРОМАДИ



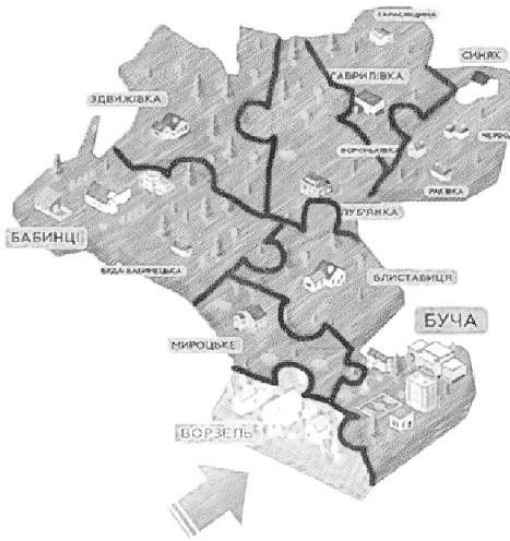
Перша частина проекту - ІНТЕРАКТИВНА КАРТА БМТГ

Вона представляє окремий сайт-платформу з перехідною функцією на сайт кожного міста/селища/села об'єднаної громади.

Чому у вигляді пазла? Тому що це символізує об'єднання всіх громад в одну, і їх взаємозв'язок.

Карта має бути об'ємною, з ефектом 3D, адаптована під всі види гаджетів та стаціонарних ПК.

Стиль, шрифти та кольори будуть обиратись громадою серед запропонованих варіантів, щоб зробити максимально зручний для користувачів матеріал. Проте основна лінія стилю має відповідати всім існуючим інформаційним засобам та сайтам БМТГ, для того, щоб створити асоціативний зв'язок.



Обираючи назву певного населеного пункту, відповідний до нього пазл буде змінювати свій колір (ставатиме яскравіше). При натиску на пазл, користувача буде переправлено на сайт населеного пункту. (На прикладі показано сайт Ворзеля)

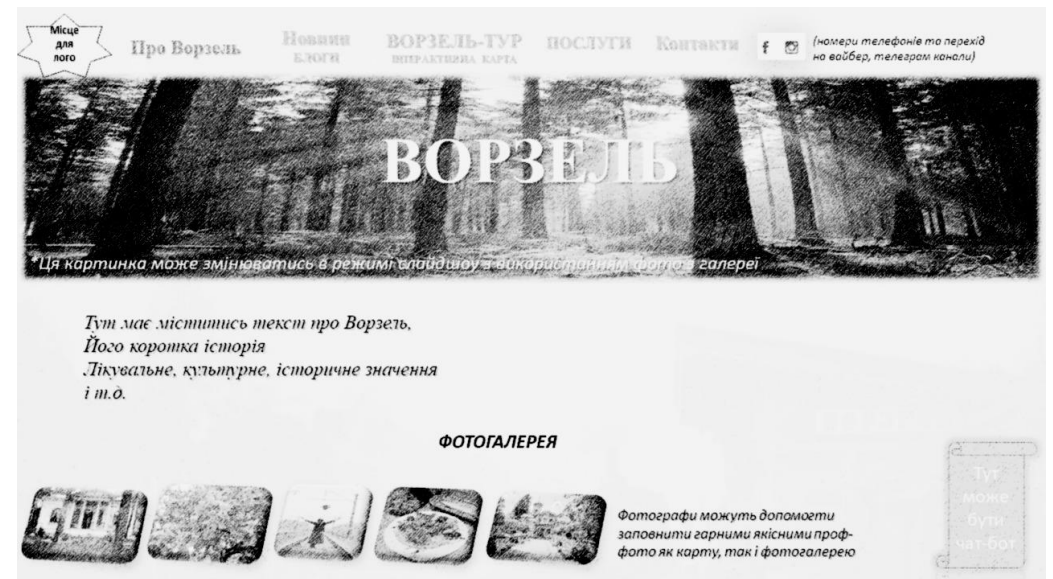
Брендування сайтів кожного населеного пункту (лого, колір, шрифти, стиль сторінок тощо) також будуть обиратись з розроблених варіантів на відкритому голосуванні громади за допомогою соціальних мереж.

Головна сторінка сайту буде містити всі необхідні данні про населений пункт і одною з **виділених вкладок сайту** буде визначено «...-ТУР».

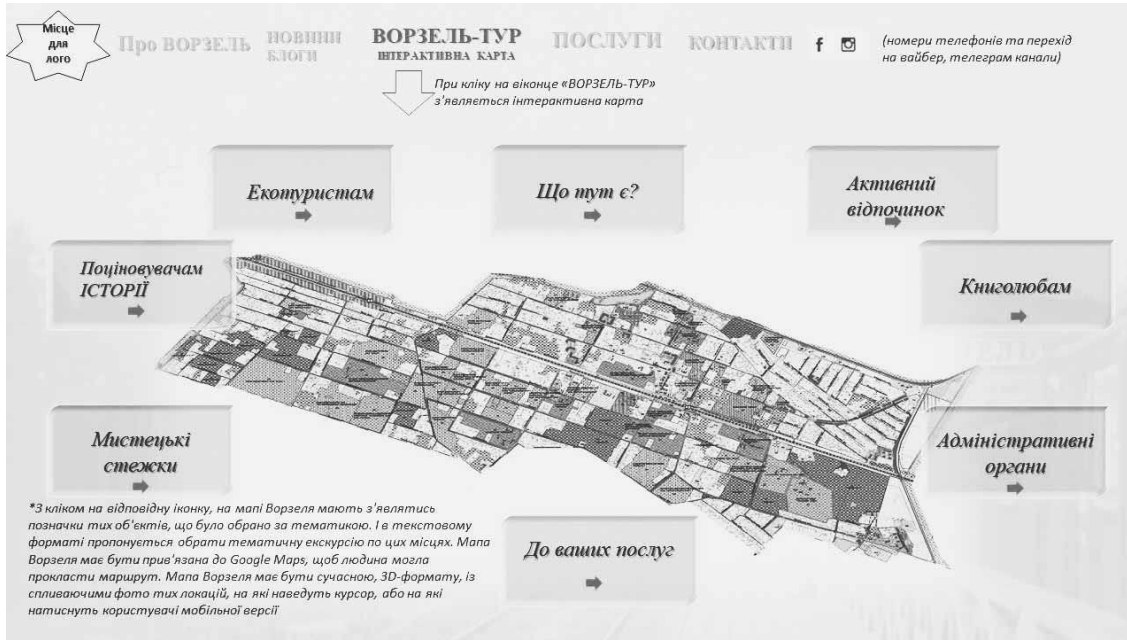
В даному випадку «ВОРЗЕЛЬ – ТУР».

Її головна місія – затягнути користувача на карту населеного пункту, де будуть зібрані всі інфраструктурні, культурні, історичні та інші об'єкти, геолокація яких буде визначена на карті, а та в свою чергу прив'язана до Google Maps (для зручного переходу в новітній та побудові маршруту)

Приклад наповнення вкладки на наступній сторінці.



Приклад вигляду наповнення. Потребуватиме розробки та затвердження



Друга частина проєкту – інтерактивна карта «BORZEL-TUR» (складова сайту селища)

Карта в даному випадку виступає віртуальним культурно-туристичним центром селища.

Для її розробки та наповнення в пропонуваній бюджет проєкту закладено всі необхідні пункти та розраховано витратну частину.

Чому Ворзель? – Бо в селищі вже існує історико-культурна база, включаючи музей, з якої раціонально розпочинати туристичний розвиток всієї об'єднаної громади.

- На базі вже існуючих культурно-історичних об'єктів смт. Ворзель, ініціативною групою, яка виступає за підтримку проєкту, було прийнято рішення запропонувати та подати на конкурс програму розвитку культурно-туристичного напрямку селища на виконання головної мети проєкту
- створення сприятливих умов для туристичного розвитку та підтримки підприємців громади:
 - виготовлення та встановлення фото-зон, арт - об'єктів, інформаційних стендів та табличок по лінії туристичних маршрутів (з 2-ма QR-кодами на кожній, які будуть перенаправляти користувачів смартфонів на сайт селища та інтерактивну карту БМТГ)
 - створення постійної музейної експозиції «Ретро-іграшки» в приміщенні «Уваровського дому» (закупівля стендів, розробка інформаційного супроводу), встановлення програми аудіо-гіда в музеї та по лінії туристичних маршрутів
 - розробка туристичних маршрутів по селищу на різну тематику (вело, еко, історичні, музичні, театральні, оздоровчі, екстрим тощо)
 - систематизація та оновлення даних про інфраструктуру селища, перелік послуг, зазначення пунктів продажу брендованої сувенірної продукції
 - Постійне інформаційне оновлення: рекламні новини про культурно-туристичні проєкти селища, квести та події
 - Створення та адміністрування сторінок в соціальних мережах, месенджер-каналах
 - Організація постійних фото-сесій та фото-квестів для популяризації перебування в селищі та використання культурно-туристичних послуг